

DISCIPLES

ANTHOLOGY

IMPERO UMANO

Cavalieri, paladini, maghi, chierici... I seguaci del Padre Supremo affrontano la piaga di corruzione che devasta l'Impero. I nobili fedeli all'imperatore Demostene lottano contro aristocratici corrotti disposti a tutto pur di ottenere il potere.

Leggenda



CAVALIERE PEGASO

EROE

Salute 150
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga	50	80%	Arma

ESPLORATORE

EROE

Salute 90
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia del falco	40	80%	Arma

ARCIMAGO

EROE

Salute 65
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 1

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	30	80%	Divino

ARCANGELO

EROE

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	40	100%	Divino

SPIA

EROE

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Daghe	30	80%	Arma

SCUDIERE

CAVALIERE

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada	25	80%	Arma



CAVALIERE

CAVALIERE

Salute 150
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada	50	80%	⊗

CAVALIERE IMPERIALE

CAVALIERE

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	75	80%	⊗

ANGELO

CREATURA

Salute 225
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia sacra	125	80%	⊗

PALADINO

CAVALIERE

Salute 175
 Armatura 30
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga	100	80%	⊗

VENDICATORE SACRO

CAVALIERE

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 5

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga x2	75	80%	⊗

DIFENSORE DELLA FEDE

CAVALIERE

Salute 225
 Armatura 30
 Iniziativa 70
 Livello 5

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga	125	80%	⊗

CACCIATORE DI STREGHE

INQUISITORE

Salute 140
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada	50	80%	⊗

INQUISITORE

INQUISITORE

Salute 180
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza	75	80%	⊗

INQUISITORE SUPREMO

INQUISITORE

Salute 210
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza sacra	100	80%	⊗

ARCIERE

TIRATORE

Salute 45
Armatura -
Iniziativa 60
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	25	80%	✕

TIRATORE SCELTO

TIRATORE

Salute 90
Armatura -
Iniziativa 60
Livello 2

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	40	85%	✕

ASSASSINO IMPERIALE

ASSASSINO

Salute 135
Armatura -
Iniziativa 60
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Daghe	60	85%	✕
Veleno	20	75%	⊕

APPRENDISTA

STREGONE

Salute 35
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 1

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	15	80%	⊕

MAGO

STREGONE

Salute 65
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 2

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	30	80%	⊕

STREGONE

STREGONE

Salute 95
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 3

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	45	80%	⊕

STREGONE BIANCO

STREGONE

Salute 125
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 4

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	60	80%	⊕

ELEMENTALISTA

STREGONE

Salute 95
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca		100%	⊕

TITANO

CREATURA

Salute 250
Armatura -
Iniziativa 50
Livello 2

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Annienta	60	80%	✕



ACCOLITO

CHIERICO

Salute 50
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	20	100%	

SACERDOTE

CHIERICO

Salute 75
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 2

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	40	100%	

GEROFANTE

CHIERICO

Salute 100
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	80	100%	

SACERDOTE IMPERIALE

CHIERICO

Salute 125
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 4

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	120	100%	
Resuscita	-	100%	

CHIERICO

CHIERICO

Salute 75
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 2

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	20	100%	

MATRIARCA

CHIERICO

Salute 100
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 3

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	40	100%	
Cura	-	100%	

PROFETESSA

CHIERICO

Salute 125
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 4

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	70	100%	
Cura	-	100%	

ARMATURA VIVENTE

INVOCAZIONE

Salute 175
Armatura -
Iniziativa 55
Livello 3

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spadone	65	80%	

GOLEM

INVOCAZIONE

Salute 150
Armatura 50
Iniziativa 70
Livello 5

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Terremoto	70	80%	

HUBERT DE LALYE

NOBILE

Salute 200
 Armatura 30
 Iniziativa 60
 Livello 6

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza	75	90%	⊗

UTHER

UMANO

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 10

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada	80	80%	⊗
Paralizza	-	60%	⊕

SIR ALLEMON

CAVALIERE

Salute 800
 Armatura 20
 Iniziativa 60
 Livello 43

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada benedetta	300	80%	⊗
Distruggi	-	50%	⊗

COUNT FLAMEL CROWLEY

NOBILE

Salute 1000
 Armatura 20
 Iniziativa 65
 Livello 48

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza infernale	175	90%	⊗
Veleno	50	90%	⊕

MYZRAEL

GUARDIANO

Salute 900
 Armatura 50
 Iniziativa 90
 Livello 100

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sacra Ira	250	95%	⊕

NON MORTI

Al fronte delle sue orde di zombie, vampiri, lupi mannari, dragoni e guerrieri senza vita, la dea scarna Mortis continua a cercare il modo di vendicare la morte del suo sposo Gallean, ucciso secoli prima.



Leggenda



CAVALIERE NON MORTO			
EROE			
Salute	150		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Lama non morti	50	80%	

NOSFERATU			
EROE			
Salute	90		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	1		
Alcance			
Area			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	10	80%	

REGINA LICH			
EROE			
Salute	65		
Armatura	-		
Iniziativa	40		
Livello	1		
Alcance			
Area			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta di fuoco	30	80%	

BANSHEE			
EROE			
Salute	100		
Armatura	-		
Iniziativa	20		
Livello	1		
Alcance			
Distanza			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Paralizza		80%	

SPIA			
EROE			
Salute	100		
Armatura	-		
Iniziativa	60		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Daghe	30	80%	

GUERRIERO			
GUERRIERO			
Salute	120		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità			
Protezione			
Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Spada	25	80%	



ZOMBIE

GUERRIERO

Salute 170
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	50	80%	

SCHELETRO GUERRIERO

GUERRIERO

Salute 220
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga	75	80%	

CAMPIONE SCHELETRO

GUERRIERO

Salute 270
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada lunga	100	80%	

GUERRIERO FANTASMA

GUERRIERO

Salute 320
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 5

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lama non morti	125	80%	
Paralizza	-	50%	

TEMPLARE

GUERRIERO

Salute 160
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	50	80%	

SIGNORE OSCURO

GUERRIERO

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	75	80%	

FANTASMA

SPETTRO

Salute 45
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 1

Alcance
 Distanza

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Paralizza	-	65%	

SPETTRO

SPETTRO

Salute 90
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Paralizza	-	70%	

OMBRA

SPETTRO

Salute 135
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Paralizza	-	50%	



INIZIATO

STREGONE

Salute 45

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 1

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pestilenza	15	80%	

STREGONE

STREGONE

Salute 75

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 2

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pestilenza	30	80%	

NEGROMANTE

STREGONE

Salute 105

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 3

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pestilenza	45	80%	

VAMPIRO

VAMPIRO

Salute 185

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 4

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	50	80%	

VAMPIRO MAGGIORE

VAMPIRO

Salute 210

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 5

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	60	80%	

LICH

STREGONE

Salute 140

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 4

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Morbo	70	80%	

SIGNORE DEI LICH

STREGONE

Salute 170

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 5

Alcance Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Morbo	90	80%	

SPIRITO

SPETTRO

Salute 75

Armatura -

Iniziativa 60

Livello 3

Alcance Distanza

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pestilenza	60	80%	

FALCIATORE

SPETTRO

Salute 125

Armatura -

Iniziativa 40

Livello 4

Alcance Distanza

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tocco mortale	100	80%	
Veleno	20	50%	



WYVERN

DRAGO

Salute 225
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 1

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Alito	25	80%	

CREATURA

SPETTRO

Salute 105
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tocco mortale	75	80%	
Consuma livello	-	80%	

DRAGO DELLA CONDANNA

DRAGO

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 2

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Alito	40	80%	

DRAGONE MORTIFERO

DRAGO

Salute 375
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Alito	55	80%	

WYRM SOLENNE

DRAGO

Salute 450
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio del flagello	65	80%	
Veleno	20	40%	

DRACOLICO

DRAGO

Salute 525
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fiato pestilenziale	75	80%	

LUPO MANNARO

CREATURA

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	40	80%	

SCHELETRO

INVOCAZIONE

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Oso	40	80%	

ENT MALVAGIO

INVOCAZIONE

Salute 175
 Armatura -
 Iniziativa 55
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Radici maligne	65	80%	



INCUBO



INVOCAZIONE	
Salute	200
Armatura	-
Iniziativa	60
Livello	5
Alcance	
Area	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Morbo	50	80%	

THANATOS



INVOCAZIONE	
Salute	300
Armatura	-
Iniziativa	70
Livello	6
Alcance	
Distanza	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Richiamo della morte	150	80%	
Veleno	40	80%	

SIGNORE DELLE OSSA



NON MORTO	
Salute	400
Armatura	-
Iniziativa	50
Livello	12
Alcance	
Corpo a corpo	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	65	80%	

DARK LACHLA'AN



NON MORTO	
Salute	2000
Armatura	-
Iniziativa	90
Livello	78
Alcance	
Area	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Invoca		100%	

ELFO OSCURO ASSASSINO



NON MORTO	
Salute	130
Armatura	-
Iniziativa	60
Livello	4
Alcance	
Distanza	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Freccie	60	85%	

ELFO OSCURO CAVALIERE



NON MORTO	
Salute	110
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	3
Alcance	
Distanza	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Paralizza		70%	

ELFO OSCURO SQUARTATORE



NON MORTO	
Salute	180
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	4
Alcance	
Corpo a corpo	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Lame	105	80%	

ELFO OSCURO STREGONE



NON MORTO	
Salute	100
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	3
Alcance	
Area	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Fumo asfissiante	40	80%	

GOLEM TOMBALE



NON MORTO	
Salute	2800
Armatura	-
Iniziativa	60
Livello	85
Alcance	
Area	

Immunità	
Protezione	

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Spettro	200	95%	
Paralizza	-	60%	



ASHGAN

GUARDIANO

Salute 900
Armatura 50
Iniziativa 90
Livello 100

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco	Danno	Precisione	Fonte
Vento di morte	250	95%	

CLAN NANI

Ritirati tra le montagne, gli orgogliosi nani lottano per recuperare la saggezza dei loro antenati. Guardiani, valchirie, giganti e altre creature non conoscono tregua nella ricerca delle rune perdute in seguito alla annientazione di cinque dei dodici clan originali.

Leggenda



GUARDIA REALE

EROE

Salute 225
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia da battaglia	60	80%	Arma

INGEGNERE

EROE

Salute 135
Armatura -
Iniziativa 50
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Balestra	40	80%	Arma

GUARDIANO DEL SAPERE

EROE

Salute 95
Armatura -
Iniziativa 30
Livello 1

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Smottamento	30	80%	Mente

CAMPIONE NANO

EROE

Salute 150
Armatura -
Iniziativa 30
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia	40	80%	Arma

SPIA

EROE

Salute 150
Armatura -
Iniziativa 50
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Daghe	40	80%	Arma

GUARDIANO

GUERRIERO

Salute 150
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Martello da guerra	30	80%	Arma



GUERRIERO



Salute	200
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	2

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Martello da guerra	55	80%	☒

VETERANO



Salute	250
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	3

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Martello da guerra	80	80%	☒

GUERRIERO VENERABILE



Salute	275
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	4

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Grande ascia	100	80%	☒

GUARDIA REALE



Salute	250
Armatura	30
Iniziativa	35
Livello	5

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Grande mazza	100	80%	☒

SIGNORE DELLE RUNE



Salute	300
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	5

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia x2	65	80%	☒

MONTANARO



Salute	225
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	3

Alcance
Area

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Schegge di ghiaccio	30	80%	☑

EREMITA



Salute	250
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	4

Alcance
Area

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Schegge di ghiaccio	55	80%	☑
Iniziativa minore	-	33%	☑

SIGNORE DEI LUPI



Salute	225
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	4

Alcance
Area

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio gelido	40	80%	☑
Autotrasformazione	-	100%	

SPIRITO di FENRIR



Salute	275
Armatura	-
Iniziativa	65
Livello	4

Alcance
Corpo a corpo

Immunità									
Protezione									

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	90	80%	☒



LANCIATORE D'ASCE

TIRATORE

Salute 65
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia da lancio	25	80%	✗

BALESTRIERE

TIRATORE

Salute 110
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 2

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Balestra	40	80%	✗

GUARDIANO DELLA FORGIA

TIRATORE

Salute 155
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Balestra	70	80%	✗

LANCIATORE DI FIAMME

TIRATORE

Salute 130
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 3

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Esplosione di fiamme	35	80%	🔥

PIEDEMORBIDO

DRUIDESSA

Salute 60
Armatura -
Iniziativa 70
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Potenza danno	+25%	100%	🌿

NOVIZIA

DRUIDESSA

Salute 90
Armatura -
Iniziativa 70
Livello 2

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Potenza danno	+50%	100%	🌿

DRUIDESSA

DRUIDESSA

Salute 120
Armatura -
Iniziativa 70
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Potenza danno	+75%	100%	🌿
Cura	-	100%	🌿

ARCIDRUIDESSA

DRUIDESSA

Salute 150
Armatura -
Iniziativa 70
Livello 4

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Potenza danno	+100%	100%	🌿
Cura	-	100%	🌿

ALCHIMISTA

DRUIDESSA

Salute 120
Armatura -
Iniziativa 10
Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Concedi attacco	-	100%	🌿

YETI



CREATURA

Salute 230
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 2

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio di ghiaccio	30	80%	

GIGANTE DELLE COLLINE



GIGANTE

Salute 210
 Armatura -
 Iniziativa 30
 Livello 1

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Colpo arboreo	60	80%	

GIGANTE DELLE ROCCE



GIGANTE

Salute 310
 Armatura -
 Iniziativa 30
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pugno	90	80%	

GIGANTE DELLE TEMPESTE



GIGANTE

Salute 350
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca fulmine	50	80%	

VETUSTO



GIGANTE

Salute 400
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca fulmine	80	80%	

GIGANTE DI GHIACCIO



GIGANTE

Salute 400
 Armatura -
 Iniziativa 30
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Schegge di ghiaccio	120	80%	

FIGLIO DI YMIR



GIGANTE

Salute 500
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Schegge di ghiaccio	150	80%	
Ustione gelida	30	85%	

ROC



INVOCAZIONE

Salute 125
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Becco	40	80%	

VALCHIRIA



INVOCAZIONE

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta di ghiaccio	55	80%	



ΑΠΤΕΡΑΤΟ ΔΙ ΠΙΕΤΡΑ

INVOCAZIONE

Salute 350
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 6

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Martello gigante	150	80%	⊗

PRINCIPESSA YATAA' HALLI

NOBILE

Salute 250
 Armatura 20
 Iniziativa 40
 Livello 7

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia runica	80	80%	⊗

RE NAPO

NOBILE

Salute 400
 Armatura 30
 Iniziativa 50
 Livello 12

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Martello da guerra	120	80%	⊗

GUMTIK BLEOWATER

INGEGNERE

Salute 1100
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 38

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Catapulta	110	80%	⊗
Immola	15	50%	⚡

VITHAR

GUARDIANO

Salute 900
 Armatura 50
 Iniziativa 90
 Livello 100

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tuono di Vithar	250	95%	⚡

LEGIONI DEI DANNATI

Dannati, gargoyle, diavoli e altre creature infernali sognano di liberare il loro dio Betherezen, prigioniero dei Clan. Uther, il giovane erede umano, potrebbe essere la chiave che agevolerebbe il ritorno a Nevendaar del Gran Dannato.

Leggenda



DUCA

EROE

Salute 150
Armatura -
Iniziativa 50
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada infernale	50	80%	Arma

CONSIGLIERE

EROE

Salute 90
Armatura -
Iniziativa 40
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Balestra	40	80%	Arma

ARCIDIAVOLO

EROE

Salute 65
Armatura -
Iniziativa 30
Livello 1

Alcance
Area

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Esplosione di fiamme	30	80%	Divino

BARONESSA

EROE

Salute 100
Armatura -
Iniziativa 20
Livello 1

Alcance
Distanza

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Paura		80%	Mente

SPIA

EROE

Salute 100
Armatura -
Iniziativa 60
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Daghe	30	80%	Arma

POSSEDUTO

POSSEDUTO

Salute 120
Armatura -
Iniziativa 50
Livello 1

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spadino	25	80%	Arma



BERZERKER

POSSEDUTO

Salute 170
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascie da battaglia	50	80%	⊗

PALADINO OSCURO

POSSEDUTO

Salute 220
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia da battaglia	75	80%	⊗

CAVALIERE INFERNALE

POSSEDUTO

Salute 270
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada infernale	100	80%	⊗

SEGUGIO INFERNALE

CREATURA

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	60	80%	⊗
Veleno	15	40%	⊗

GARGOYLE DI PIETRA

DANNATO

Salute 90
 Armatura 40
 Iniziativa 60
 Livello 1

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Frammenti di roccia	40	80%	⊙

GARGOYLE DI MARMO

DANNATO

Salute 150
 Armatura 60
 Iniziativa 60
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Frammenti di roccia	65	80%	⊙

GARGOYLE DI ONICE

DANNATO

Salute 170
 Armatura 65
 Iniziativa 60
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Frammenti di onice	85	80%	⊙

CULTISTA

STREGONE

Salute 45
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 1

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pioggia di fuoco	15	80%	⊙

STREGONE

STREGONE

Salute 75
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 2

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pioggia di fuoco	30	80%	⊙

MUTAFORME



DANNATO	
Salute	120
Armatura	-
Iniziativa	80
Livello	3
Alcance	
Corpo a corpo	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	30	80%	⊗
Autotrasformazione	-	100%	

DEMONOLOGO



STREGONE	
Salute	105
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	3
Alcance	
Area	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Pioggia di fuoco	45	80%	⊕

INCUBUS



DANNATO	
Salute	135
Armatura	-
Iniziativa	20
Livello	4
Alcance	
Area	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Pietrifica		65%	⊕

PANDEMONIUS



STREGONE	
Salute	135
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	4
Alcance	
Area	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta di fuoco	60	80%	⊕

MODEUS



STREGONE	
Salute	170
Armatura	-
Iniziativa	40
Livello	5
Alcance	
Area	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta di fuoco	75	80%	⊕

STREGA



STREGA	
Salute	75
Armatura	-
Iniziativa	20
Livello	2
Alcance	
Distanza	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Trasforma		80%	⊕

FATA



STREGA	
Salute	115
Armatura	-
Iniziativa	20
Livello	3
Alcance	
Distanza	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Trasforma		80%	⊕

SUCCUBUS



DANNATO	
Salute	145
Armatura	-
Iniziativa	20
Livello	4
Alcance	
Area	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Trasforma		40%	⊕

DIAVOLO



DANNATO	
Salute	170
Armatura	-
Iniziativa	35
Livello	1
Alcance	
Corpo a corpo	

Immunità											
Protezione											

Attacco			
	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	50	80%	⊗



DEMONI



DANNATO			
Salute	270		
Armatura	-		
Iniziativa	35		
Livello	2		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	80	80%	⊗

ARCIDEMONIO



DANNATO			
Salute	370		
Armatura	-		
Iniziativa	35		
Livello	3		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	110	80%	⊗

BESTIA DEMONIACA



DANNATO			
Salute	420		
Armatura	-		
Iniziativa	20		
Livello	4		
Alcance			
Area			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	70	80%	⊗

TIAMATH



DANNATO			
Salute	495		
Armatura	-		
Iniziativa	20		
Livello	5		
Alcance			
Area			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	100	80%	⊗
Riduci danno	-	80%	⊕

SIGNORE DEI DEMONI



DANNATO			
Salute	470		
Armatura	-		
Iniziativa	40		
Livello	4		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Ascia	140	80%	⊗

SIGNORE SUPREMO



DANNATO			
Salute	570		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	5		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Lama infernale	170	80%	⊗
Immola	30	70%	⚡

DIABOLO DEGLI ABISSI



DANNATO			
Salute	600		
Armatura	-		
Iniziativa	40		
Livello	5		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Lama infernale	140	80%	⊗
Pietrifica	-	50%	⊕

CERBERO



INVOCAZIONE			
Salute	125		
Armatura	-		
Iniziativa	60		
Livello	2		
Alcance			
Area			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Soffio di fuoco	20	80%	⚡

BELIARH



INVOCAZIONE			
Salute	200		
Armatura	-		
Iniziativa	60		
Livello	3		
Alcance			
Corpo a corpo			

Immunità					
Protezione					

Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	65	80%	⊗



VENDICATORE



INVOCAZIONE

Salute 350
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 6

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada infernale	75	80%	

UTHER



NOBILE

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 14

Alcance
Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Palla di fuoco	100	90%	
Paralizza	-	90%	

UTHER DEMONIACO



DANNATO

Salute 1500
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 68

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spada infernale	150	90%	
Paralizza	-	60%	

ASTEROOTH



DANNATO

Salute 1020
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 38

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lama infernale x2	150	80%	

ASHKAEL



GUARDIANO

Salute 900
 Armatura 50
 Iniziativa 90
 Livello 100

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Esplosione blasfema	250	95%	

NEBIROS



DANNATO

Salute 2600
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 90

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Alabarda	300	90%	
Paralizza	-	60%	



CENTAURO FEROCO

CENTAURO

Salute 175
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia di guerra	65	80%	⊗

CENTAURO DA BATTAGLIA

CENTAURO

Salute 175
 Armatura 20
 Iniziativa 40
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	50	80%	⊗

CENTAURO SELVAGGIO

CENTAURO

Salute 210
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Clava	100	80%	⊗
Colpo critico	+5%	80%	⊗

ADEPTO

STREGONE

Salute 35
 Armatura -
 Iniziativa 45
 Livello 1

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Stordisci	15	80%	⊙

CANALIZZATORE

STREGONE

Salute 60
 Armatura -
 Iniziativa 45
 Livello 2

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Scarica raggio	30	80%	⊙

TEURGISTICO

STREGONE

Salute 95
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tormenta elettrica	40	80%	⊙
Distruggi	-	80%	⊙

ARCONTE

STREGONE

Salute 85
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta	50	80%	⊙

GRIFONE

CREATURA

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	65	80%	⊗

PADRONE DEI CIELI

CREATURA

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	100	80%	⊗

DISCIPLES

ANTHOLOGO II

ALLEANZA ELFICA



ESPLORATORE

TIRATORE

Salute 45
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 1

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	30	80%	☒

CACCIATORE

TIRATORE

Salute 85
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie	45	80%	☒

SORVEGLIANTE

TIRATORE

Salute 75
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine	40	80%	☑

FURFANTE

TIRATORE

Salute 115
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie x2	30	80%	☒

SACCHEGGIATORE

TIRATORE

Salute 125
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie	65	80%	☒
Veleno	15	90%	☑

BANDITO

TIRATORE

Salute 155
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 4

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie x2	55	80%	☒

GUARDIANO

TIRATORE

Salute 120
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie infuocate	60	80%	☑
Immoia	15	70%	☑

DEPREDATORE

TIRATORE

Salute 170
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 5

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie x2	70	80%	☒

SENTINELLA

TIRATORE

Salute 120
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccie di ghiaccio	55	80%	☑
Ustione gelida	20	70%	☑



GUARITRICE



DRUIDESSA

Salute 45
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 1

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	25	100%	☉

ORACOLO



DRUIDESSA

Salute 60
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	40	100%	☉

PIFINA DEL BOSCO



DRUIDESSA

Salute 85
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	50	100%	☉
Concedi protezione elementale	-	100%	☉

SIGNORA DEL SOLE



DRUIDESSA

Salute 115
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	50	100%	☉
Concedi difesa dal fuoco	-	100%	☉

SILFIDE



DRUIDESSA

Salute 95
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	55	100%	☉
Concedi difesa dall'aria	-	100%	☉

ENT MINORE



INVOCAZIONE

Salute 80
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Colpisci	30	80%	☉

ENT



INVOCAZIONE

Salute 175
 Armatura -
 Iniziativa 55
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Colpo arboreo	65	80%	☉

ENT MAGGIORE



INVOCAZIONE

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Radici	85	80%	☉

FRONDOSO DEL BOSCO



INVOCAZIONE

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 6

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Radici	85	80%	☉



SOLA' AN

TIRATORE

Salute 120
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Frecce infuocate	60	85%	🔥
Immola	15	70%	🔥

ILLUMIELLE

GUARDIANO

Salute 900
 Armatura 50
 Iniziativa 90
 Livello 100

Alcance
 Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lama di drago	250	95%	🐉

RAZZE NEUTRALI

Bestie, orchi, ciclopi, dragoni, orsi, goblin, fiere ed esseri di varia natura che abitano le terre di Nevendaar. Creature che non appartengono a nessuna delle cinque razze dominanti: possono essere il tuo più fedele alleato o il più feroce dei tuoi nemici.

Leggenda



FOLLETO



DANNATO			
Salute	50		
Armatura	-		
Iniziativa	30		
Livello	0		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Frustata di coda	20	80%	

FOLLETO ENORME



DANNATO			
Salute	100		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Sferzata	30	70%	

FURFANTE



MERCENARIO			
Salute	65		
Armatura	-		
Iniziativa	65		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Daghe	25	80%	

CAPO FURFANTE



MERCENARIO			
Salute	110		
Armatura	-		
Iniziativa	75		
Livello	3		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Spade corte	35	80%	
Veleno	20	80%	

CONTADINO



MERCENARIO			
Salute	40		
Armatura	-		
Iniziativa	30		
Livello	0		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Forcone	15	75%	

UOMO D'ARMI



MERCENARIO			
Salute	95		
Armatura	-		
Iniziativa	50		
Livello	1		
Alcance			
Corpo a corpo			
Immunità	[Grid]		
Protezione	[Grid]		
Attacco			
Danno	Precisione	Fonte	
Ascia	25	80%	



LANCIERE

MERCENARIO

Salute 140
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	50	80%	☒

NECROFAGO

NON MORTO

Salute 150
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	35	75%	☒
Paralizza	-	80%	☑

ELEMENTALE DELL'ARIA

ELEMENTALE

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 2

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	30	80%	☑

DREGA ZUL

NEGROMANTE

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 5

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lama vampirica	65	80%	☑
Veleno	20	50%	☑

OCCULTISTA

NEGROMANTE

Salute 75
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 3

Alcance
 Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca		100%	

ORSO BRUNO

CREATURA

Salute 270
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 6

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	60	80%	☒

ORSO POLARE

CREATURA

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 8

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	80	80%	☒

GIGANTE

GIGANTE

Salute 310
 Armatura -
 Iniziativa 30
 Livello 6

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza gigante	100	80%	☒

RAGNO ROSSO GIGANTE

CREATURA

Salute 370
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 10

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tenaglia	120	80%	☒
Veleno	35	90%	☑



RAGNO GIGANTE

CREATURA

Salute 420
 Armatura -
 Iniziativa 35
 Livello 15

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tenaglia	130	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Paralizza	-	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

ERHOG L'OSCURA

NEGROMANTE

Salute 95
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 3

Alcance
 Area

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	45	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

ERHOG LA NEGROMANTE

NEGROMANTE

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 10

Alcance
 Area

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Assorbi vita	60	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

ELFO OSCURO LYF

NON MORTO

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 10

Alcance
 Area

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca		100%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

MANTICORA

CREATURA

Salute 800
 Armatura 30
 Iniziativa 50
 Livello 24

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Coda velenosa	150	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Veleno	60	90%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

STREGONE HUGIN

STREGONE

Salute 900
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 31

Alcance
 Area

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tornado	70	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

MAESTRO OCCULTISTA

NEGROMANTE

Salute 310
 Armatura -
 Iniziativa 90
 Livello 8

Alcance
 Distanza

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Invoca		100%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

NIHIDOG

DRAGO

Salute 2000
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 70

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Morso x2	150	90%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []
Veleno x2	50	90%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []

ESPLORATORE ELFO

ELFO SELVAGGIO

Salute 45
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 1

Alcance
 Distanza

Immunità [] [] [] [] [] [] [] [] [] []
 Protezione [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	25	80%	[] [] [] [] [] [] [] [] [] []



ELFO DELLA FORESTA



ELFO SELVAGGIO

Salute 100
 Armatura -
 Iniziativa 65
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	40	80%	☒

LUPO



CREATURA

Salute 180
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Morso	55	80%	☒

BESTIA DI GALLEAN



DIVINITA

Salute 2800
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 96

Alcance
 Area

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Furia di Gallean	300	95%	☒
Veleno	60	45%	☒

SPIRITO DI LUPO



SPIRITO

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 5

Alcance
 Area

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ululato	50	90%	☒

JONA'ATH



CENTAURO

Salute 175
 Armatura 20
 Iniziativa 40
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	50	80%	☒

DRULLIA'AN



NOBILE

Salute 2000
 Armatura 50
 Iniziativa 60
 Livello 82

Alcance
 Area

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lama di drago	175	95%	☒
Ustione gelida	30	30%	☒

CACCIATORE DI TRAPPOLE



BARBARO

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 4

Alcance
 Distanza

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Arpione	60	80%	☒

LACHLA'AN



STREGONE

Salute 800
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 36

Alcance
 Area

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tempesta	125	90%	☒

GUERRIERO BARBARO



BARBARO

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 4

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità [Grid]
 Protezione [Grid]

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia	80	80%	☒

DISCIPLES

ANTHOLOGY

RAZZE NEUTRALI



CENTAURO LANCIERE

CENTAURO

Salute 165
 Armatura -
 Iniziativa 55
 Livello 3

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	65	80%	⊗

CENTAURO

CENTAURO

Salute 140
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 3

Alcance
Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	40	80%	⊗

GRIFONE

CREATURA

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	95	80%	⊗

ORACOLO ELFICO

ELFO SELVAGGIO

Salute 125
 Armatura -
 Iniziativa 10
 Livello 4

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Guarigione	60	100%	⊙

SIGNORE CELESTE

CREATURA

Salute 420
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 13

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Artigli	140	80%	⊗

SIGNORE DEGLI ELFI

ELFO SELVAGGIO

Salute 195
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 5

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Fulmine scintillante	50	80%	⊙

REGINA DEGLI ELFI

ELFO SELVAGGIO

Salute 800
 Armatura -
 Iniziativa 60
 Livello 35

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio di drago	125	95%	⊙

GOBLIN

PELLEVERDE

Salute 50
 Armatura -
 Iniziativa 30
 Livello 0

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Lancia	15	80%	⊗

ARCIERE GOBLIN

PELLEVERDE

Salute 40
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 0

Alcance
Distanza

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Freccia	15	80%	⊗



ORCO



PELLEVERDE

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 3

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Ascia	55	80%	⊗

CAMPIONE ORCO



PELLEVERDE

Salute 220
 Armatura 20
 Iniziativa 40
 Livello 5

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazzafrusto	80	80%	⊗

ORCO SELVAGGIO



PELLEVERDE

Salute 300
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 5

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Randello gigante	130	80%	⊗

TROLL



PELLEVERDE

Salute 350
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 8

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Sferzata	120	80%	⊗

RE ORCO



PELLEVERDE

Salute 295
 Armatura 30
 Iniziativa 55
 Livello 8

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Mazza	115	80%	⊗

CICLOPE



PELLEVERDE

Salute 250
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 4

Alcance
Corpo a corpo

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Roccia	100	80%	⊗

GOBLIN ANZIANO



PELLEVERDE

Salute 165
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 4

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Onda di fuoco	40	80%	⊕

DRAGONE VERDE



DRAGO

Salute 600
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 20

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio di fuoco	60	75%	⊕

DRAGONE BLU



DRAGO

Salute 700
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 28

Alcance
Area

Immunità
 Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Respiro di vapore	100	75%	⊕



DRAGONE BIANCO

DRAGO

Salute 700
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 28

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio di ghiaccio	100	75%	

DRAGONE NERO

DRAGO

Salute 800
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 35

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio acido	125	75%	

DRAGONE ROSSO

DRAGO

Salute 800
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 35

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Soffio di fuoco	125	75%	

MEDUSA

ABITANTE DELLE PALUDI

Salute 115
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Pietrifica	-	60%	

UOMO LUCERTOLA

ABITANTE DELLE PALUDI

Salute 200
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 3

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Spade	75	80%	

KRAKEN

CREATURA

Salute 350
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 8

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tentacolo	120	80%	

SIRENA

ABITANTE MARINO

Salute 75
 Armatura -
 Iniziativa 20
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Voragine	20	60%	
Paralizza	-	50%	

TRITONE

ABITANTE MARINO

Salute 150
 Armatura -
 Iniziativa 50
 Livello 2

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Tridente	40	80%	

SERPENTE DI MARE

CREATURA

Salute 400
 Armatura -
 Iniziativa 70
 Livello 10

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità

Protezione

Attacco

	Danno	Precisione	Fonte
Morso	125	80%	



CAPO BARBARO



BARBARO

Salute 275
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 5

Alcance
 Corpo a corpo

Immunità
Protezione

Attacco	Danno	Precisione	Fonte
Grandi artigli	100	80%	⊗

SCIAMANO



BARBARO

Salute 165
 Armatura -
 Iniziativa 40
 Livello 4

Alcance
 Area

Immunità
Protezione

Attacco	Danno	Precisione	Fonte
Terremoto	30	80%	⊙
Paura	-	30%	⊙